CISCO Academy

Packet Tracer - Kto odbiera ruch rozgłoszeniowy?

Cele

Część 1: Obserwowanie ruchu rozgłoszeniowego w sieci z implementacją VLAN

Część 2: Uzupełnienie pytań kontrolnych

Scenariusz

W tym zadaniu, 24-portowy przełącznik Catalyst 2960 jest całkowicie wykorzystany. Wszystkie porty są w użyciu. Zaobserwujesz ruch rozgłoszeniowy w sieci z implementacją sieci VLAN i odpowiesz na kilka pytań.

Instrukcje

Krok 1: Użyj ping do generowania transmisji.

- a. Kliknij PC0, następnie kartę Desktop > Command Prompt.
- b. Wpisz komendę ping 192.168.1.8. Wykonanie polecenia ping powinno zakończyć się sukcesem.

W przeciwieństwie do sieci LAN, sieć VLAN jest domeną rozgłoszeniową stworzoną przez przełączniki. Używając trybu Packet Tracer **Simulation**, wykonuj ping do urządzeń końcowych w ramach własnej sieci VLAN. Opierając się na obserwacji, odpowiedz na pytania w kroku 2.

Krok 2: Generuj i badaj ruch rozgłoszeniowy w implementacji sieci VLAN.

- a. Przełącz w tryb Simulation.
- b. Kliknij przycisk Edit Filters w panelu symulacji. Odznacz opcję Show All/None. Zaznacz opcję ICMP.
- c. Kliknij na narzędzie Add Complex PDU, to jest otwartą ikonę koperty w prawym rogu paska narzędzi.
- d. Ustaw kursor myszy nad topologią a wtedy wskaźnik myszy zmieni się na kopertę ze znakiem plus (+).
- e. Kliknij **PC0** wskazując go jako źródło tej wiadomości testowej, co otworzy okno dialogowe **Create Complex PDU**. Wprowadź następujące wartości:
 - Destination IP Address: 255.255.255.255 (adres rozgłoszeniowy)
 - Sequence Number: 1
 - One Shot Time: 0

W opcji PDU settings domyślnym ustawieniem dla Select Application: jest PING.

Jakie, co najmniej 3 inne aplikacje są tu dostępne?

- f. Kliknij **Create PDU**. Testowy pakiet transmisji rozgłoszeniowej pojawi się teraz w panelu **Simulation Panel Event List**. Pojawi się także w oknie PDU List. Jest to pierwszy pakiet PDU dla scenariusza 0.
- g. Dwukrotnie kliknij na przycisku Capture/Forward.

Co się stało z pakietem?

h. Powtórz ten proces dla PC8 i PC16.

Pytania refleksyjne

- 1. Jeśli komputer w sieci VLAN 10 wysyła wiadomość rozgłoszeniową, które urządzenia go otrzymują?
- 2. Jeśli komputer w sieci VLAN 20 wysyła wiadomość rozgłoszeniową, które urządzenia go otrzymują?
- 3. Jeśli komputer w sieci VLAN 30 wysyła wiadomość rozgłoszeniową, które urządzenia go otrzymują?
- 4. Co się dzieje z ramkami wysłanymi z komputera w sieci VLAN 10 do komputera w sieci VLAN 30?
- 5. Które porty przełącznika się świecą, jeśli komputer jest podłączony do portu 11, wysyła wiadomość jednostkową do komputera podłączonego do portu 13?
- 6. Które porty przełącznika się świecą, jeśli komputer jest podłączony do portu 2, wysyła wiadomość jednostkową do komputera podłączonego do portu 23?
- 7. Pod względem portów, jakie są domeny kolizyjne na przełączniku?
- 8. Pod względem portów, jakie są domeny rozgłoszeniowe na przełączniku?